



viidle관리화면조작가이드

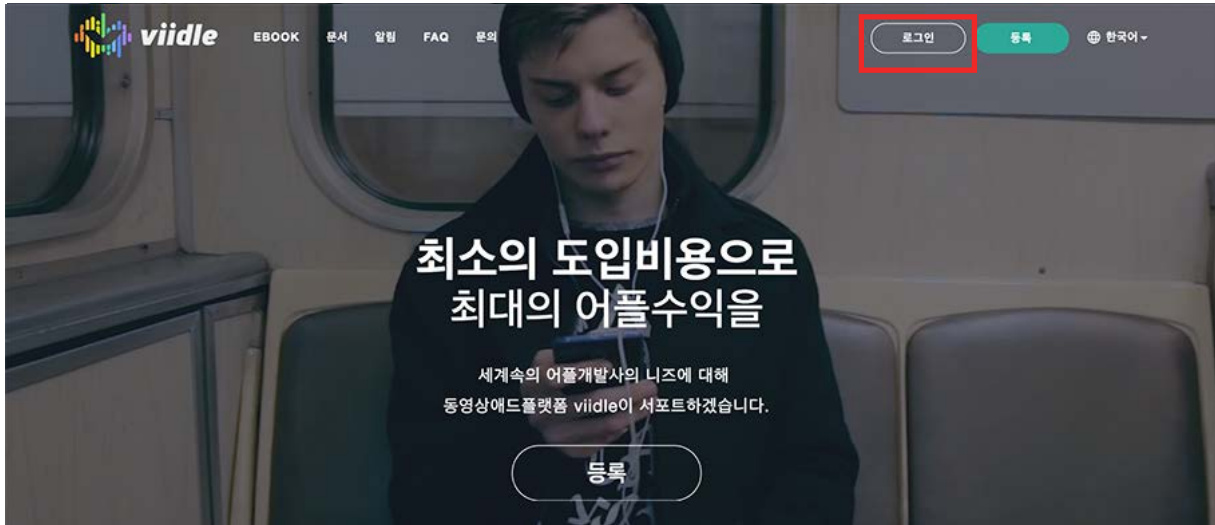
Index

1. 어플의등록 1 - 3
2. 광고유닛의작성 4 - 6
3. SDK도입 7

1. 어플의 등록

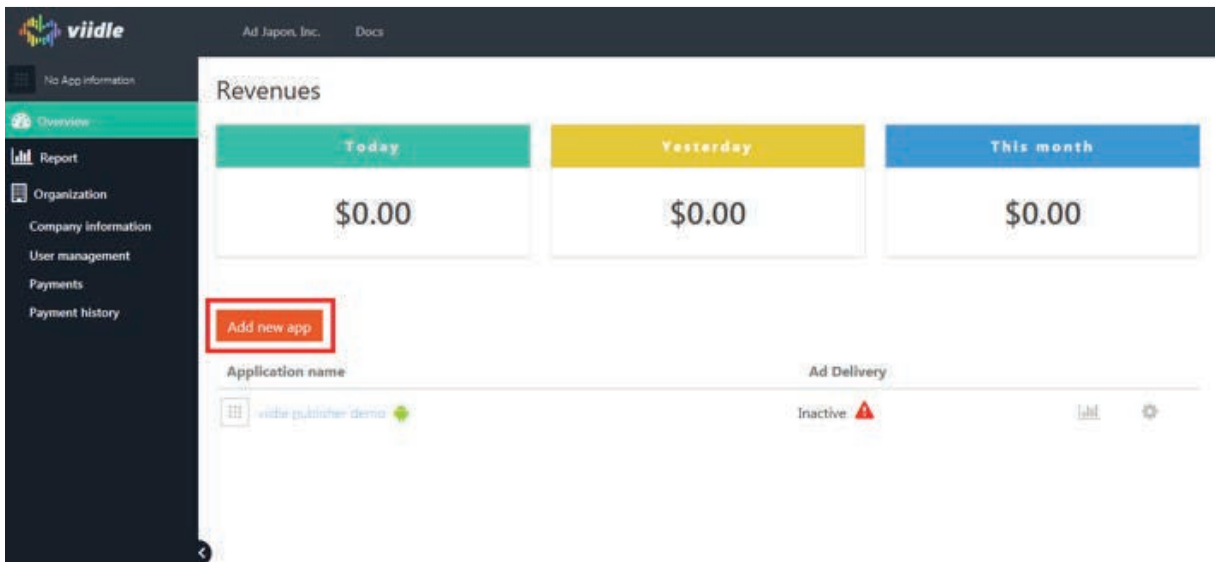
STEP. 1 **1** 2 3 4 5 6

홈페이지 상의 로그인 버튼을 클릭합니다.



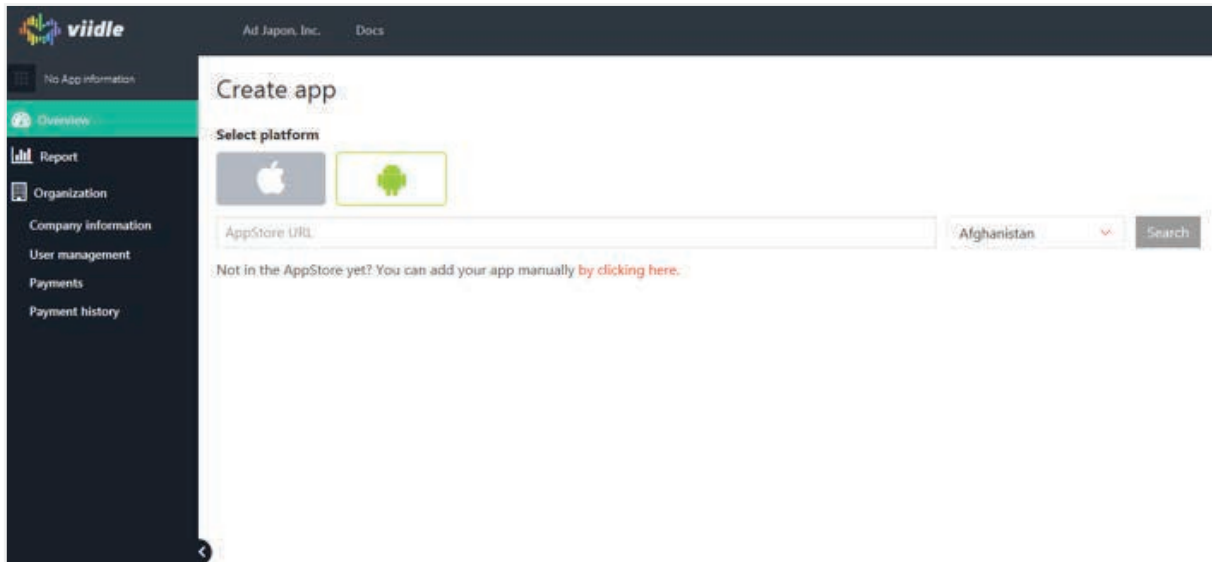
STEP. 1 **1** **2** 3 4 5 6

개요에서 어플추가를 클릭하고 어플의 등록을 진행하여 주세요.



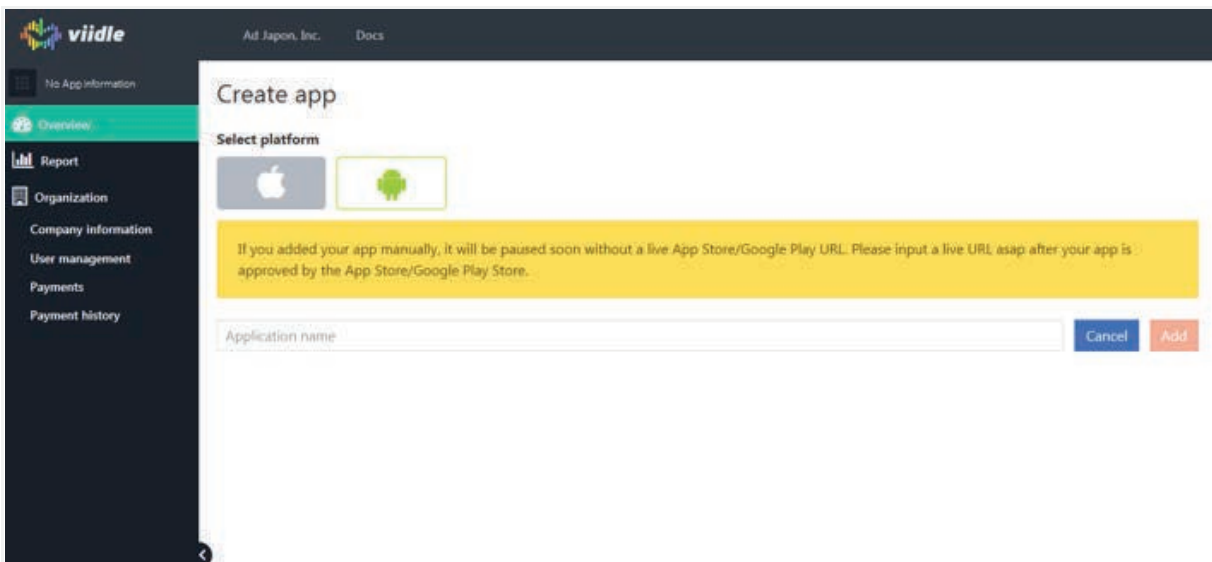
STEP. 1 1 2 3 4 5 6

등록하고자 하는 어플의 OS와 스토어URL을 선택합니다.



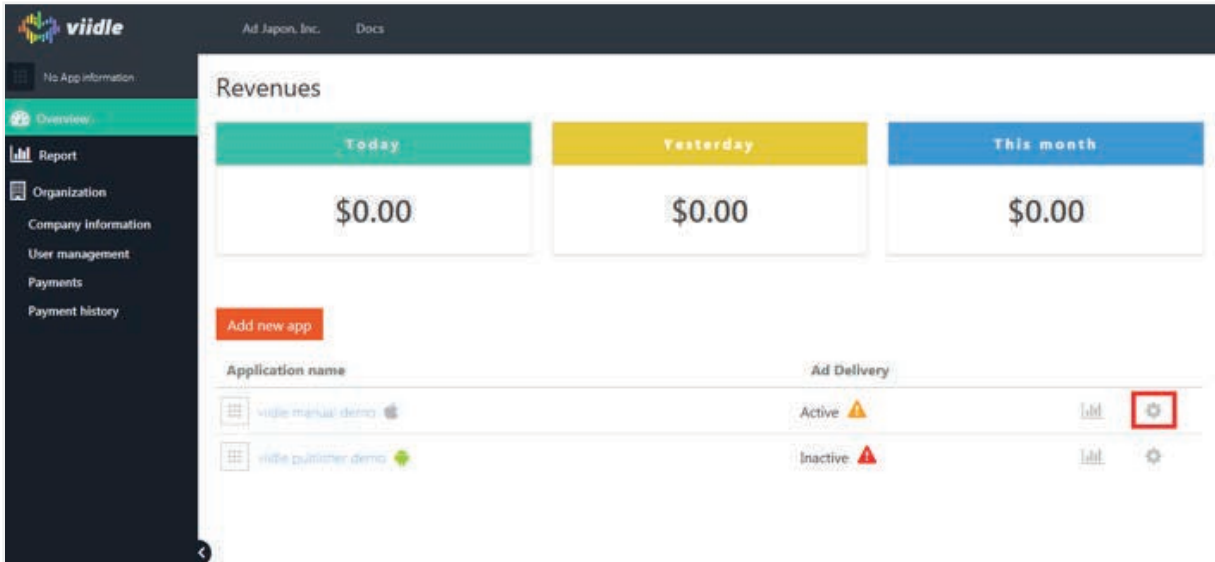
STEP. 1 1 2 3 4 5 6

만약 아직 어플이 스토어에 올라가지 않았다면 수동으로의 어플등록도 가능합니다. 수동으로 입력된 경우, 일정기간동안 스토어정보가 갱신되지 않는다면 광고노출이 정지되기 때문에 스토어 릴리스 완료 후에는 어플정보의 갱신을 부탁드립니다.



STEP. 1 1 2 3 4 5 6

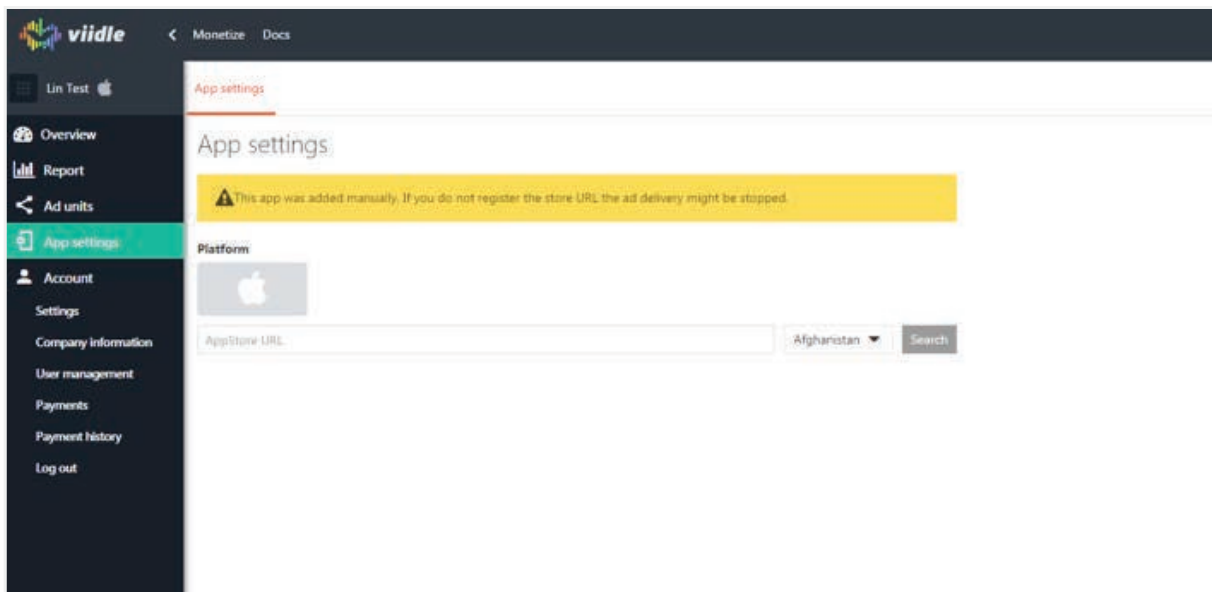
어플등록정보를 변경하고 싶으신 경우는 개요페이지에 있는 어플일람에서 설정버튼을 눌러주세요.



STEP. 1 1 2 3 4 5 6

수동으로 어플을 등록하였을 경우, 스토어 릴리스 후에 반드시 스토어URL을 설정해 주세요.

(수동등록인 상태로 일정기간이 지나면 광고노출이 되지 않게 됩니다.)



2. 광고유닛의 구성

STEP. 2 1 2 3 4 5

작성하고 싶은 광고유닛을 선택하고 필요한 등록정보를 입력해 주세요.

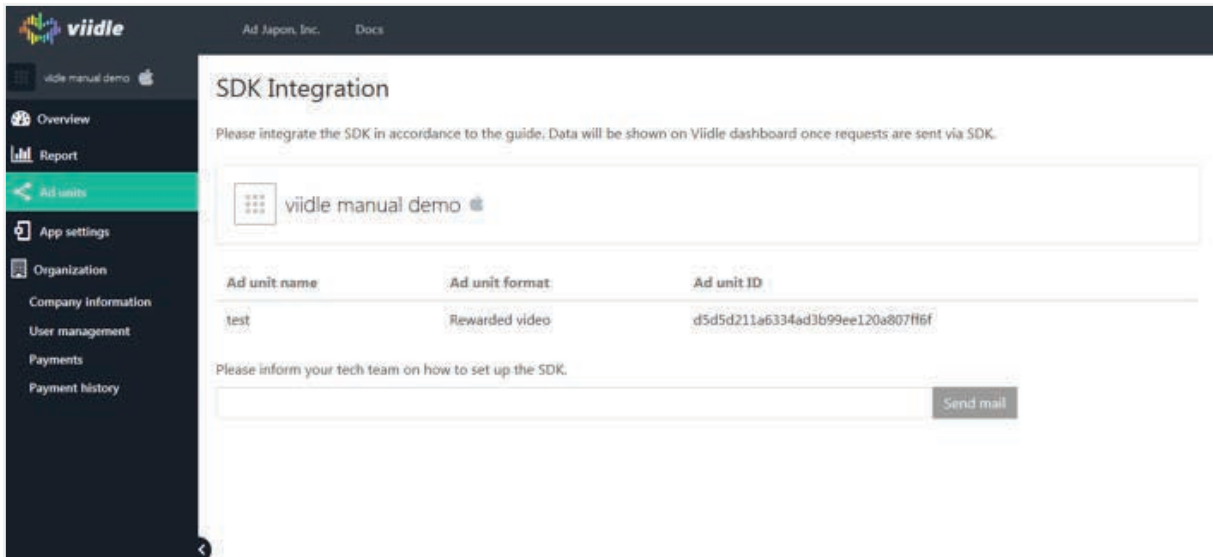
동영상리워드의 경우는 어플 내에서 유저에게 부여하는 가상통화의 포인트의 등록도 필요합니다.

*리워드동영상- 광고가 표시되기 전에 유저에게 재생의 동의를 얻습니다. 동영상의 시청을 완료하면 유저는 어플 내에서 이용가능한 보수를 얻을 수 있습니다.

**인터스티셜동영상- 어플의 이용중 에 표시되는 전화면타입의 동영상광고입니다. 표시되는 광고를 도중이라도 스킵할 수 있는 형태가 많습니다.

STEP. 2 1 2 3 4 5

광고유닛의 작성이 완료된 후 SDK를 어플에 도입하여 주시기 바랍니다.
 유닛ID가 페이지에 표시되기 때문에 해당 ID를 도입 시 지정하여 주시기 바랍니다.

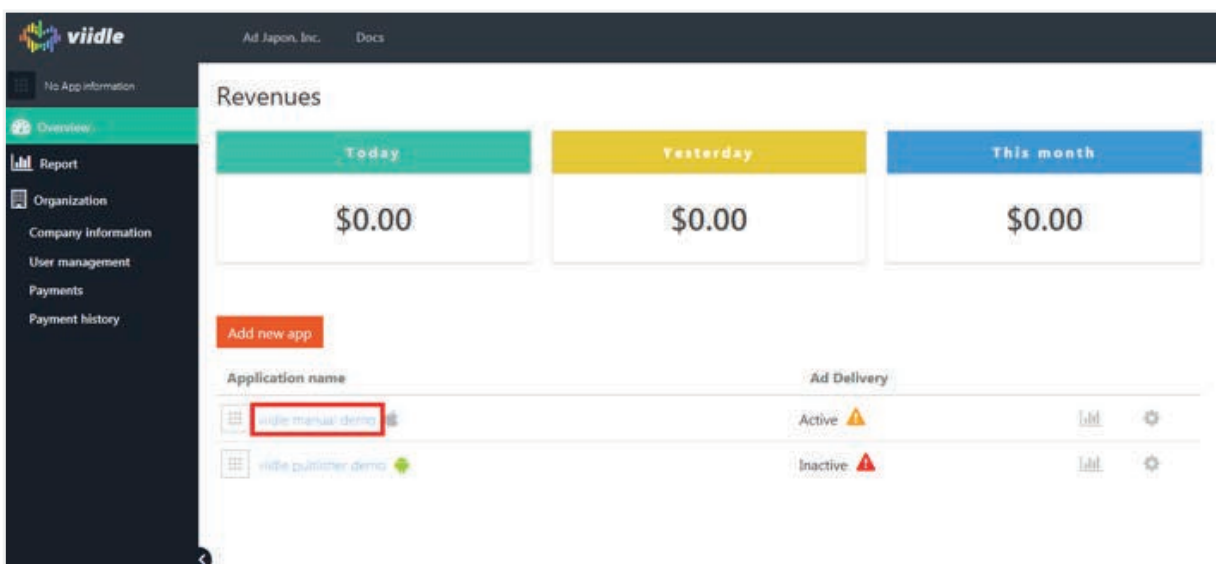


해당 페이지에서 엔지니어 담당자에 초대메일을 보낼 수 있습니다.
 그 외 도입 가이드에 대해서는 별도 자료(링크)를 참조해 주시기 바랍니다.

<https://viidle.net/ko/docs/>

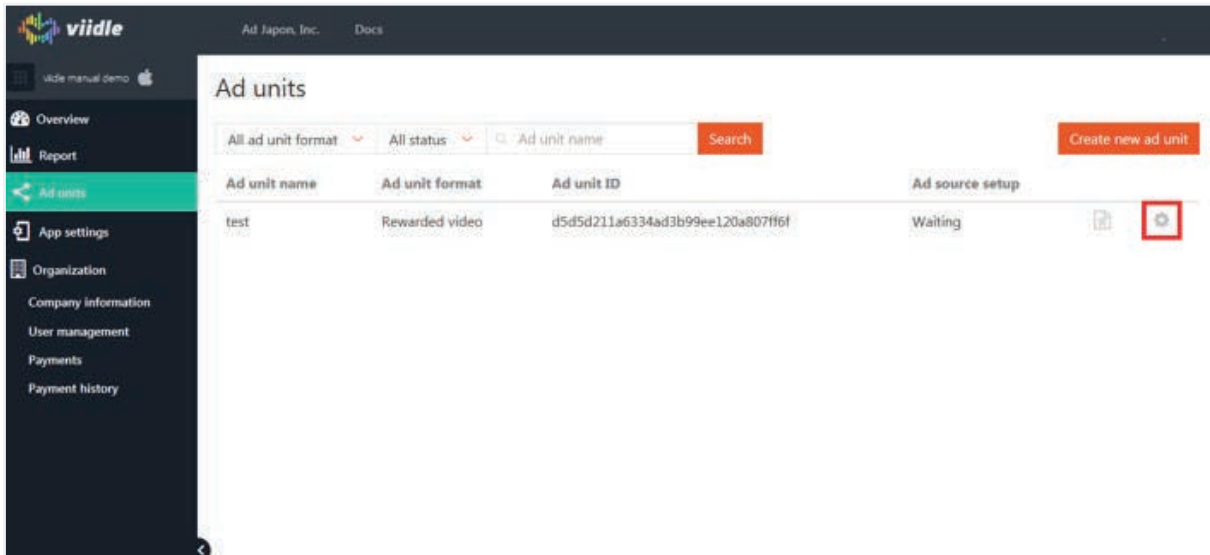
STEP. 2 1 2 3 4 5

어플 광고유닛을 편집하고싶은 경우, 개요에서 어플명을 클릭, 어플의 상세페이지에 이동이 가능합니다.



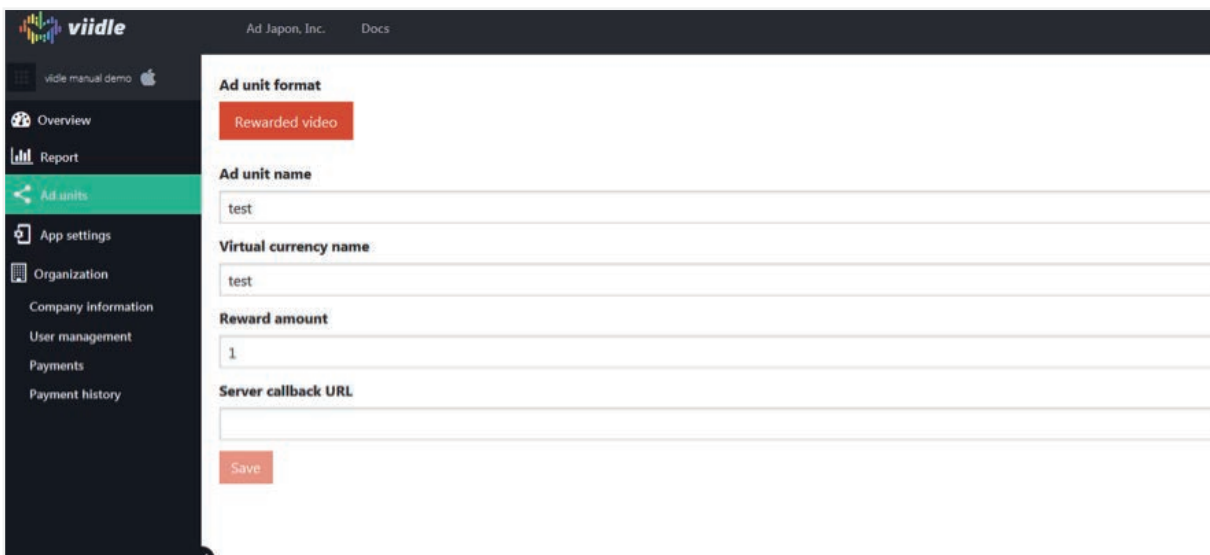
STEP. 2 1 2 3 4 5

설정아이콘을 클릭하면 광고유닛의 편집이 가능합니다.



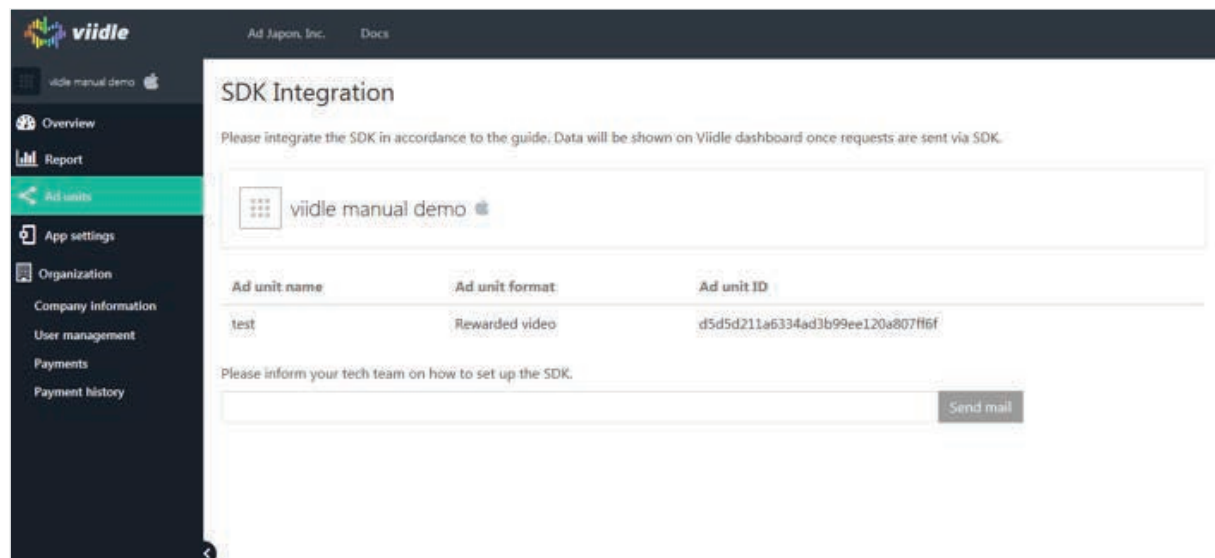
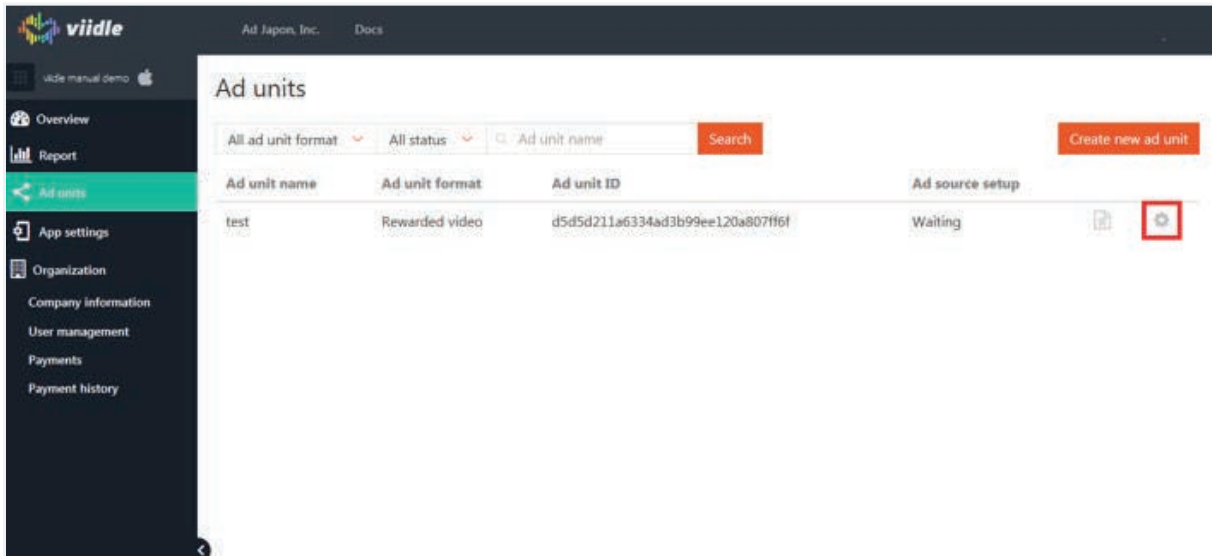
STEP. 2 1 2 3 4 5

어플의 광고유닛편집은 사이드메뉴에 있는 광고유닛으로부터도 편집이 가능합니다.



3. SDK도입

Viidle의 SDK파일을 취득하고 싶으신 경우는 광고유닛페이지에 있는 인터그레이션 아이콘 혹은 헤더에 있는 문서버튼을 눌러주시기 바랍니다.



viidleSDK도입 후, 실제로 테스트를 실시하여 광고노출에 문제없는지 확인해 주시기 바랍니다. 테스트광고의 확인 후, 문제가 없음을 확인하신 후 GooglePlay/ AppStore 신청절차를 진행하여 주시기 바랍니다.

스토어 심사통과이후 viidle의 높은 CPM과 최대의 광고노출을 시작하시기 바랍니다 !

그 외 조작에 대하여 궁금하신 점이 있으신 경우엔 아래 메일로 연락주시기바랍니다.

support@viidle.net